

# PYTHON

## PARA INICIANTEs



GUIA COMPLETO E DIDÁTICO

PROF. CÉSAR CARVALHO



# Python para Iniciantes - Um Guia Completo e Didático

 by Prof. César Carvalho

## Sumário

1. Introdução
2. Oportunidades de Trabalho para Quem Sabe Python
3. O Que é Python?
4. Instalando Python
5. Configurando o Ambiente de Desenvolvimento
6. Primeiros Passos em Python
7. Estruturas Condicionais
8. Laços de Repetição
9. Funções em Python
10. Trabalhando com Listas e Dicionários
11. Manipulação de Arquivos
12. Introdução a Bibliotecas Populares
13. Projetos Práticos
14. Conclusão



# Introdução

Seja bem-vindo ao seu primeiro passo no mundo da programação!

Este ebook foi criado para ajudar você a aprender Python, uma das linguagens de programação mais populares e versáteis do mundo.

Vamos começar do básico, sem pressa, e avançar passo a passo, com exemplos práticos e atividades para você praticar.

## A Realidade do Mercado de Trabalho

### \$ O Mercado de Trabalho para Profissionais Python em 2024

O mercado de trabalho para profissionais Python continua em alta e promissor em 2024. A demanda por desenvolvedores Python só tem crescido, impulsionada pela versatilidade da linguagem em diversas áreas, como:

- **Ciência de dados e Machine Learning:** Python é a linguagem de escolha para a maioria dos cientistas de dados devido a bibliotecas poderosas como Pandas, NumPy e Scikit-learn.
- **Desenvolvimento web:** Frameworks como Django e Flask tornam o desenvolvimento web em Python rápido e eficiente.
- **Automação:** Python é amplamente utilizado para automatizar tarefas repetitivas, aumentando a produtividade.
- **Internet das Coisas (IoT):** Python é uma ótima opção para o desenvolvimento de aplicações IoT devido à sua simplicidade e comunidade ativa.

#### 🚀 Por que a alta demanda?

- **Facilidade de aprendizado:** Python possui uma sintaxe clara e intuitiva, facilitando o aprendizado para iniciantes e profissionais de outras áreas.
- **Grande comunidade:** A comunidade Python é extremamente ativa, oferecendo diversos recursos, bibliotecas e suporte.
- **Versatilidade:** Python pode ser utilizado em uma ampla gama de aplicações, desde projetos simples até sistemas complexos.
- **Salários competitivos:** Profissionais Python geralmente possuem salários acima da média do mercado.

#### 📝 Quais as habilidades mais procuradas?

- **Domínio das bibliotecas principais:** Pandas, NumPy, Scikit-learn, Matplotlib, TensorFlow, PyTorch.
- **Conhecimento em frameworks web:** Django, Flask.
- **Experiência em bancos de dados:** SQL, NoSQL.
- **Versionamento de código:** Git.
- **Cloud Computing:** AWS, GCP, Azure.
- **Conceitos de programação:** Orientação a objetos, algoritmos, estruturas de dados.

#### 💡 Dicas para se destacar no mercado:

- **Mantenha-se atualizado:** A área de tecnologia evolui rapidamente. Acompanhe as novidades e tendências do Python.
- **Desenvolva projetos pessoais:** Crie projetos para demonstrar suas habilidades e conhecimentos.
- **Participe da comunidade:** Participe de fóruns, grupos e eventos relacionados a Python.
- **Faça cursos e certificações:** Invista em sua formação para se destacar dos demais candidatos.
- **Network:** Conecte-se com outros profissionais da área.

#### Em resumo:

Se você está pensando em iniciar uma carreira em programação ou deseja se especializar em uma área específica, o Python é uma excelente escolha. Com a demanda em constante crescimento, as perspectivas para profissionais Python são muito positivas.



## O Que é Python?

Python é uma linguagem de programação criada no final dos anos 80 por **Guido Van Rossum**. É conhecida por sua sintaxe clara e concisa, o que a torna uma excelente escolha para iniciantes. Python é amplamente usada em várias áreas, incluindo desenvolvimento web, ciência de dados, inteligência artificial, automação, entre outras.

## Instalando Python

### Passo a Passo para Instalação

1. Acesse o site oficial do [Python](https://python.org).
2. Baixe a versão mais recente compatível com seu sistema operacional.
3. Siga as instruções do instalador. (leia tudo com atenção)

### Verificando a Instalação

Após a instalação, abra o terminal do VS-Code (ou prompt de comando ou Power Shell do windows) e digite: `python --version`

veja imagem: Power Shell do Windows

```
Windows PowerShell
PS C:\Users\César Carvalho> python --version
Python 3.12.4
PS C:\Users\César Carvalho>
```

*Se a instalação foi bem-sucedida, você verá a versão do Python instalada.*



# Configurando o Ambiente de Desenvolvimento

## Escolhendo uma IDE

Uma IDE (Integrated Development Environment) facilita o desenvolvimento de software. Algumas IDEs populares para Python são:

- PyCharm
- VSCode (Visual Studio Code)
- Jupyter Notebook
- Spyder

## Instalando uma IDE

Escolha a IDE que mais lhe agrada, baixe e instale conforme as instruções do site oficial.

Para nossos exemplos iremos usar o VS-Code, caso você não tenha ele pode baixar no seguinte link:

<https://code.visualstudio.com/download>

Escolha o sistema operacional que você trabalha e faça o Download, a instalação é simples e acompanhe o que se pedi.

 **Importante:**

Como estamos trabalhando com VS-Code, para trabalhar com Python nele, precisaremos instalar a extensão para python, por padrão, quando você salvar o arquivo com a extensão .py ele automaticamente irá solicitar a instalação e fará automaticamente o restante.

 Dito isso iremos continuar nosso estudo de Python para Iniciantes.





## Variáveis e Tipos de Dados

Em Python, você pode criar variáveis facilmente. Por exemplo vamos usar campos simples para representar os tipos mais comuns:

Campo: **Nome**, variável do tipo: **String (str)** | Campo: **idade**, variável do tipo: **Inteiro (int)** | Campo: **altura**, variável do tipo: **Flutuante (float)** | existem outras como , **Booleano (bool)** | **Lista (list)** | **Dicionário (dict)**

Em nosso exemplo, iremos digitar no VS-code e ficará assim como mostra a imagem abaixo:

```
projeto2.py X
projeto2.py > ...
1 nome = "joão"
2 idade = 22
3 altura = 1.80
4 print(nome, idade, altura)

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\Users\César Carvalho\Desktop\projetos python> & "C:\Users\César Carvalho\Desktop\projetos\python\hon312/python.exe" "c:/Users/César Carvalho/Desktop/projetos/projeto2.py"
joão 22 1.8 ←
PS C:\Users\César Carvalho\Desktop\projetos python> |
```

## Exercício

Crie um programa que peça ao usuário para digitar seu nome, idade e altura, e depois exiba essas informações.



## Estruturas Condicionais

### If, Else e Elif

Estruturas condicionais permitem executar diferentes blocos de código com base em condições:

```
projeto2.py x
projeto2.py > ...
1 idade = 20
2 if idade >=18:
3     print("você é maior de idade.")
4 else:
5     print("você é menor de idade.")

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\Users\César Carvalho\Desktop\projetos python> & "C:/Users/C
hon312/python.exe" "c:/Users/César Carvalho/Desktop/projetos pyth
você é maior de idade.
PS C:\Users\César Carvalho\Desktop\projetos python> 
```

### Faça o Exercício 📌

Crie um programa que peça ao usuário sua idade e verifique se ele pode votar (idade >= 16).

## Laços de Repetição

### Laço For

Laços permitem executar um bloco de código várias vezes: Neste exemplo a função **range()** é muito útil para gerar uma sequência de números. Podemos usá-la para iterar um número específico de vezes, os principais tipos de laços são **for** e **while**.

### Exercício 📌

Crie um programa que exiba todos os números de 1 a 10 usando um laço **for**.

```
projeto2.py x
projeto2.py > ...
1 for i in range(5):
2     print(i)

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\Users\César Carvalho\Desktop\projetos python> & "C:/U
hon312/python.exe" "c:/Users/César Carvalho/Desktop/projeto
0
1
2
3
4
PS C:\Users\César Carvalho\Desktop\projetos python> 
```



## continuando Laço For

O laço **for** é utilizado para iterar sobre uma sequência (como uma lista, tupla ou string) ou sobre um intervalo de números.

### Exemplo 1: Iterando sobre uma lista

```
projeto2.py x
projeto2.py > ...
1 frutas = ["maça", "banana", "laranja"]
2 for fruta in frutas:
3     print(fruta)

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\Users\César Carvalho\Desktop\projetos python> & "C:/Users/hon312/python.exe" "c:/Users/César Carvalho/Desktop/projetos
maça
banana
laranja
PS C:\Users\César Carvalho\Desktop\projetos python> |
```

Neste exemplo, o laço **for** percorre cada item na lista **frutas** e imprime o nome da fruta.

## Laço While

O laço **while** continua a executar um bloco de código enquanto uma condição for verdadeira.

### Exemplo 1: Contador simples

```
projeto2.py x
projeto2.py > ...
1 contador = 0
2 while contador < 5:
3     print(contador)
4     contador +=1

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\Users\César Carvalho\Desktop\projetos python> & "C:/Users/hon312/python.exe" "c:/Users/César Carvalho/Desktop/proje
0
1
2
3
4
PS C:\Users\César Carvalho\Desktop\projetos python> |
```

Neste exemplo, o laço **while** imprime os números de 0 a 4. A variável **contador** começa em 0 e é incrementada em 1 a cada iteração, até que a condição **contador < 5** não seja mais verdadeira.

### Exercícios: Contagem de 1 a 10

- Crie um programa que utilize um laço **for** para exibir todos os números de 1 a 10.
- Crie um programa que utilize um laço **while** para calcular a soma dos números de 1 a 10.



# Funções em Python

## Definindo Funções

Funções são blocos de código que podem ser reutilizados:

Exemplo:

```
projeto2.py X
projeto2.py > ...
1 def saudacao(nome):
2     print(f"olá, {nome}!")
3
4 saudacao("Maria")

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\Users\César Carvalho\Desktop\projetos python> & "C:/Users/César Carvalho/AppData/Local/Programs/Python/Python312/python.exe" "c:/Users/César Carvalho/Desktop/projetos/python/projeto2.py"
olá, Maria!
PS C:\Users\César Carvalho\Desktop\projetos python> |
```

## Exercício

Crie uma função que receba dois números e retorne a soma deles.

# Trabalhando com Listas e Dicionários

## Listas

Listas são coleções ordenadas de elementos:

```
projeto2.py X
projeto2.py > ...
1 frutas = ["maçã", "banana", "laranja"]
2 print(frutas)

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\Users\César Carvalho\Desktop\projetos python> & "C:/Users/César Carvalho/AppData/Local/Programs/Python/Python312/python.exe" "c:/Users/César Carvalho/Desktop/projetos/python/projeto2.py"
['maçã', 'banana', 'laranja']
PS C:\Users\César Carvalho\Desktop\projetos python> |
```

## Dicionários

Dicionários são coleções de pares chave-valor:

```
projeto2.py X
projeto2.py > ...
1 aluno = {"nome": "Ana", "Idade": 22, "curso": "engenharia"}
2 print(aluno)

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\Users\César Carvalho\Desktop\projetos python> & "C:/Users/César Carvalho/AppData/Local/Programs/Python/Python312/python.exe" "c:/Users/César Carvalho/Desktop/projetos/python/projeto2.py"
{'nome': 'Ana', 'Idade': 22, 'curso': 'engenharia'}
PS C:\Users\César Carvalho\Desktop\projetos python> |
```

Exercício: Crie uma lista de 5 frutas e exiba cada fruta usando um laço **for**.



## Manipulação de Arquivos

### Abrindo e Lendo Arquivos

**OBS.:** para ter sucesso, importante criar na pasta do projeto um arquivo TXT, como vamos trabalhar abrindo e lendo o conteúdo do arquivo crie um arquivo de nome (arquivo.txt), dentro da pasta do projeto.

No exemplo da imagem abaixo colocamos a frase (**Oi Mundo**, no arquivo), e vamos trabalhar com um comando para exibir o conteúdo do arquivo.

```
projeto2.py x
projeto2.py > ...
1 with open("arquivo.txt", "r") as arquivo:
2     conteudo = arquivo.read()
3     print(conteudo)

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\Users\César Carvalho\Desktop\projetos python> & "C:/Users/hon312/python.exe" "c:/Users/César Carvalho/Desktop/projetos py oi mundo
PS C:\Users\César Carvalho\Desktop\projetos python> |
```

Vamos agora criar uma frase e colocar no arquivo, ou seja, vamos escreve no arquivo através do comando.

```
projeto2.py x
projeto2.py > ...
1 with open("arquivo.txt", "w") as arquivo:
2     arquivo.write("Vamos ter Sucesso novamente")

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\Users\César Carvalho\Desktop\projetos python> & "C:/Users/César Carvalho/Desktop/projetos python/pro
PS C:\Users\César Carvalho\Desktop\projetos python> |
```



## Introdução a Bibliotecas Populares

Python é conhecido pela vasta quantidade de bibliotecas disponíveis, que facilitam a realização de diversas tarefas. Duas das bibliotecas mais populares são **NumPy** e **Pandas**. Vamos ver como instalar e usar essas bibliotecas com exemplos práticos.

### Instalando Bibliotecas

Antes de usar uma biblioteca, precisamos instalá-la. Usamos o comando **pip** para isso. Abra o terminal no VS Code e execute os seguintes comandos:

**pip install numpy**, este comando é colocado no terminal do VS-Code, como mostrado na imagem abaixo:

```
projeto2.py X
projeto2.py > ...
1 import numpy as np
2 array = np.array([1, 2, 3])
3 print(array)

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\Users\César Carvalho\Desktop\projetos python> pip install numpy
```

Após instalar a biblioteca, faça novamente a execução do seu algoritmo.

Instalando agora a biblioteca pandas, o comando é: **pip install pandas**, veja abaixo a imagem da instalação:

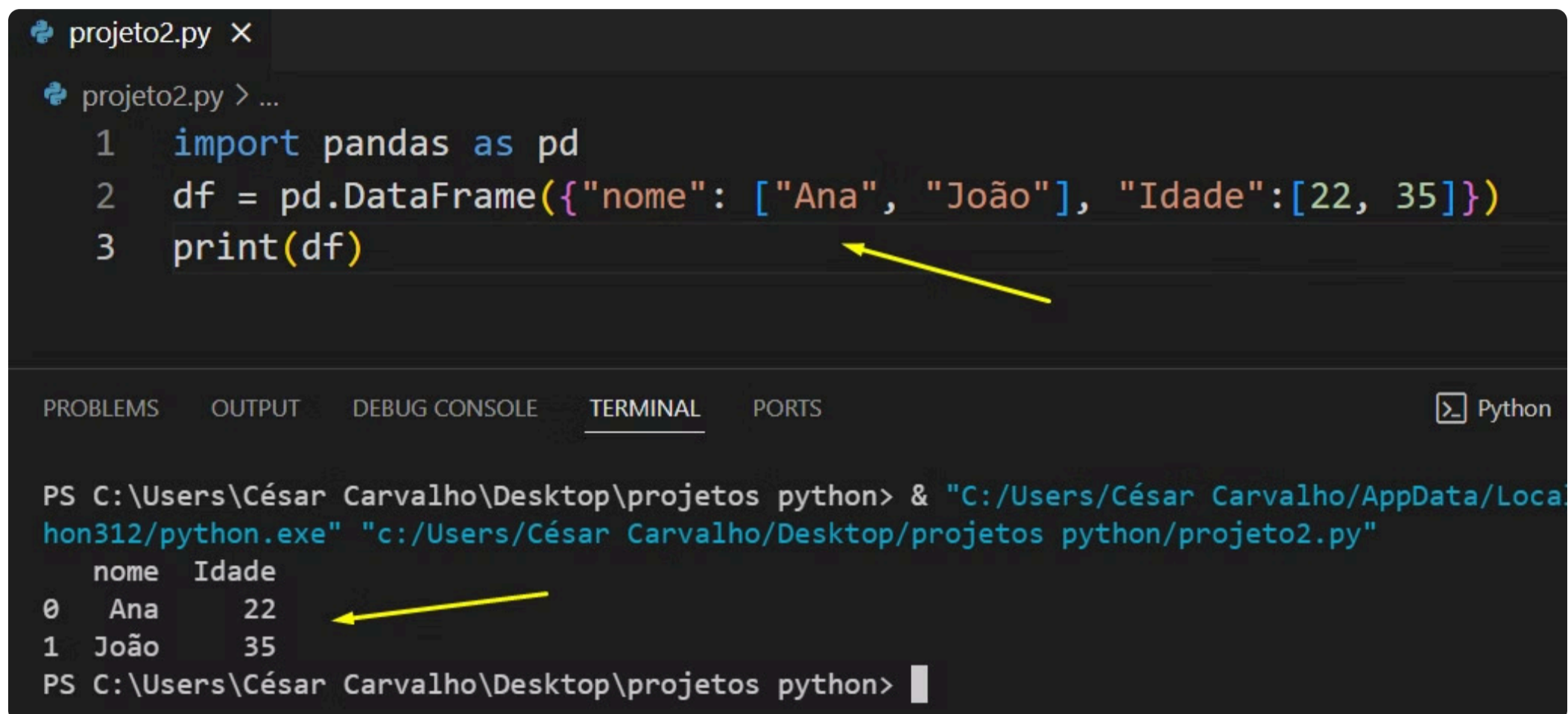
```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS Python

Collecting six>=1.5 (from python-dateutil>=2.8.2->pandas)
  Downloading six-1.16.0-py2.py3-none-any.whl.metadata (1.8 kB)
  Downloading pandas-2.2.2-cp312-cp312-win_amd64.whl (11.5 MB)
     _____ 11.5/11.5 MB 5.0 MB/s eta 0:00:00
  Downloading python_dateutil-2.9.0.post0-py2.py3-none-any.whl (229 kB)
     _____ 229.9/229.9 kB 3.5 MB/s eta 0:00:00
  Downloading pytz-2024.1-py2.py3-none-any.whl (505 kB)
     _____ 505.5/505.5 kB 6.3 MB/s eta 0:00:00
  Downloading tzdata-2024.1-py2.py3-none-any.whl (345 kB)
     _____ 345.4/345.4 kB 5.3 MB/s eta 0:00:00
  Downloading six-1.16.0-py2.py3-none-any.whl (11 kB)
Installing collected packages: pytz, tzdata, six, python-dateutil, pandas
```

## ...continuando Bibliotecas

### Pandas

Biblioteca para análise de dados:



```
projeto2.py X
projeto2.py > ...
1 import pandas as pd
2 df = pd.DataFrame({"nome": ["Ana", "João"], "Idade": [22, 35]})
3 print(df)
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS Python

```
PS C:\Users\César Carvalho\Desktop\projetos python> & "C:/Users/César Carvalho/AppData/Local/Programs/Python/Python312/python.exe" "c:/Users/César Carvalho/Desktop/projetos python/projeto2.py"
  nome  Idade
0  Ana    22
1 João    35
PS C:\Users\César Carvalho\Desktop\projetos python> █
```

The image shows a code editor window with a Python script named 'projeto2.py'. The script imports the pandas library as 'pd' and creates a DataFrame with two columns: 'nome' (names) and 'Idade' (ages). The DataFrame contains two rows: one for 'Ana' with age 22, and one for 'João' with age 35. The script then prints the DataFrame. Below the code, a terminal window shows the command to run the script using Python, and the output of the script, which is a table with two columns: 'nome' and 'Idade'. The output shows the same two rows as the DataFrame created in the code. Two yellow arrows point from the DataFrame creation code to the corresponding output table.

### Exercício

Crie um DataFrame com dados de 5 pessoas (nome e idade) e exiba o DataFrame.

### Projetos Práticos

#### Projeto 1: Calculadora Simples

Crie uma calculadora que permita ao usuário somar, subtrair, multiplicar e dividir dois números.

#### Projeto 2: Jogo de Adivinhação

Crie um jogo onde o usuário deve adivinhar um número gerado aleatoriamente pelo computador.



## Conclusão

Python é uma linguagem poderosa e acessível, ideal para quem está começando na programação. Com este ebook, você deu seus primeiros passos no aprendizado de Python e está pronto para explorar mais a fundo as diversas áreas onde Python pode ser aplicado.

Continue praticando e explorando, e logo você estará desenvolvendo projetos incríveis!